

Ia

È assegnato l'endomorfismo  $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  associato alla matrice

$$M(f) = \begin{pmatrix} h & 1 & 2 \\ 1 & h & h+1 \\ -1 & -h & -2 \end{pmatrix} \quad \text{con } h \text{ parametro reale}$$

- 1) Studiare  $f$  al variare di  $h$ , determinando in ciascun caso  $Im f$  e  $Ker f$ .
- 2) Calcolare, al variare di  $h$ , il sottoinsieme

$$T = \{v \in \mathbf{R}^3 \mid f(v) = (1, 1, -1)\} \subseteq \mathbf{R}^3$$

Ib

Determinare il generico endomorfismo  $g : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  tale che

$$\begin{cases} g(1, 1, 1) = (0, 1, 1) \\ g(0, 1, 1) = (1, 1, 1) \\ \dim Im g = 2 \end{cases}$$

e verificare che gli endomorfismi trovati sono tutti semplici. Determinare una base di autovettori.

II

È assegnato nello spazio un sist. di rif. cart. ort.  $O.\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}.u.$

- 1) Data la retta  $\mathbf{r} : \begin{cases} x - 1 = 0 \\ y - z - 1 = 0 \end{cases}$  determinare la retta  $\mathbf{s}$  simmetrica di  $\mathbf{r}$  rispetto ad  $O$ . Verificare che  $\mathbf{r}$  ed  $\mathbf{s}$  sono complanari e determinare il piano che le contiene. Calcolare l'angolo  $\widehat{\mathbf{r}\mathbf{s}}$ .
- 2) Studiare il fascio  $\phi$  di coniche del piano  $z = 0$  di equazione

$$x^2 + hy^2 - 2x + hy = 0$$

determinando in particolare i punti base e le coniche spezzate di  $\phi$ .

- 3) Detta  $\Gamma$  l'iperbole equilatera di  $\phi$  determinare il cilindro che ha  $\Gamma$  come direttrice e vertice  $V \equiv (1, 0, -1, 0)$ .

## SVOLGIMENTO

Ia

- 1) Il determinante di  $M(f)$  è

$$|M(f)| = -2h^2 - h - 1 - 2h + 2h + h^3 + h^2 + 2 = h^2(h - 1) - (h - 1) = (h - 1)^2(h + 1)$$

quindi si debbono discutere tre casi.

$h \neq \pm 1$   $f$  è un isomorfismo.

$h = 1$  La matrice diviene

$$M(f) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \\ -1 & -1 & -2 \end{pmatrix} \Rightarrow Im f = \mathcal{L}(1, 1, -1), Ker f = \{(x, -x - 2z, z)\}$$

$h = -1$  La matrice diviene

$$M(f) = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{Im } f = \mathcal{L}((1, -1, 1), (1, 0, -1))$$

e per trovare il nucleo risolviamo il sistema lineare omogeneo

$$\begin{cases} x - y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \text{Ker } f = \{(x, x, 0)\}$$

2) Dobbiamo risolvere il sistema lineare la cui matrice completa è

$$(A | B) = \left( \begin{array}{ccc|c} h & 1 & 2 & 1 \\ 1 & h & h+1 & 1 \\ -1 & -h & -2 & -1 \end{array} \right)$$

della quale sappiamo che per  $h \neq \pm 1$  ha rango 3. In questi casi il sistema ammette una sola soluzione e si può risolvere col teorema di Cramer:

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & h & h+1 \\ -1 & -h & -2 \end{vmatrix}}{(h-1)^2(h+1)} = \frac{(h-1)2}{(h-1)^2(h+1)} = \frac{1}{h+1}$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} h & 1 & 2 \\ 1 & 1 & h+1 \\ -1 & -1 & -2 \end{vmatrix}}{(h-1)^2(h+1)} = \frac{(h-1)2}{(h-1)^2(h+1)} = \frac{1}{h+1}$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} h & 1 & 1 \\ 1 & h & 1 \\ -1 & -h & -1 \end{vmatrix}}{(h-1)^2(h+1)} = 0$$

quindi  $T = \{(\frac{1}{h+1}, \frac{1}{h+1}, 0)\}$ .

$h = 1$  La matrice diviene

$$(A | B) = \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ -1 & -1 & -2 & -1 \end{array} \right) \Rightarrow \rho(A) = \rho(A | B) = 1$$

quindi il sistema ammette  $\infty^2$  soluzioni, che si ottengono da

$$\{x + y + 2z = 1 \Rightarrow T = \{(x, 1 - x - 2z, z)\}$$

$h = -1$  La matrice diviene

$$(A | B) = \left( \begin{array}{ccc|c} -1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -2 & -1 \end{array} \right) \Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} -1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & -4 & -2 \end{array} \right) \Rightarrow \begin{matrix} \rho(A) = 2 \\ \rho(A | B) = 3 \end{matrix}$$

quindi il sistema non è risolubile.

Ib

Poniamo  $v_1 = (1, 1, 1), v_2 = (0, 1, 1)$  e completiamo questi vettori ad una base di  $\mathbf{R}^3$ ,  $\mathcal{A} = [v_1, v_2, e_3]$ . Assegnare l'endomorfismo  $g$  equivale ad assegnare  $g(e_3)$  nel modo più generale possibile. Per fare ciò osserviamo che in  $Im f$  abbiamo già due vettori l.i.,  $v_1$  e  $v_2$ ; quindi questi due vettori ne forniscono una base. Di conseguenza dovremo avere  $g(e_3) \in \mathcal{L}(v_1, v_2)$ , e  $g$  è determinato dalle assegnazioni

$$\begin{cases} g(v_1) = v_2 \\ g(v_2) = v_1 \\ g(e_3) = av_1 + bv_2 \quad \text{con } a, b \in \mathbf{R}, (a, b) \neq (0, 0) \end{cases}$$

Quanto alla semplicità di  $g$  basta osservare che  $g(v_1 + v_2) = v_1 + v_2$ , cioè  $v_1 + v_2$  è autovettore rispetto all'autovalore 1;  $g(v_1 - v_2) = -v_1 + v_2$ , cioè  $v_1 - v_2$  è autovettore rispetto all'autovalore -1; infine il nucleo, che deve avere dimensione 1, è l'autospazio associato all'autovalore 0. Per determinare il nucleo osserviamo che

$$g(e_3) = ag(v_2) + bg(v_1) \Rightarrow g(e_3 - av_2 - bv_1) = 0 \Rightarrow Ker f = \mathcal{L}(e_3 - av_2 - bv_1)$$

Un altro procedimento è quello di determinare una matrice associata a  $g$  e quindi usare i procedimenti standard. In questo caso conviene usare la base  $\mathcal{A}$ , e si ottiene

$$M^{\mathcal{A}}(g) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & b \\ 1 & 0 & a \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

II

1) Ricordiamo che per ogni punto dello spazio,  $P \equiv (a, b, c)$  il suo simmetrico rispetto all'origine è  $P' \equiv (-a, -b, -c)$ . Quindi, detto  $R \in \mathbf{r}$  il punto generico,  $R \equiv (1, \beta, \beta - 1)$ , la retta  $\mathbf{s}$  è descritta dal punto  $S$  simmetrico di  $R$  rispetto ad  $O$ ,  $S \equiv (-1, -\beta, 1 - \beta)$ . Quindi possiamo ricavare le equazioni cartesiane di  $\mathbf{s}$  dalle sue equazioni parametriche:

$$\mathbf{s} : \begin{cases} x = -1 \\ y = -\beta \\ z = 1 - \beta \end{cases} \Rightarrow \mathbf{s} : \begin{cases} x + 1 = 0 \\ y - z + 1 = 0 \end{cases}$$

Naturalmente  $\mathbf{s}$  deve giacere sul piano che passa per  $\mathbf{r}$  e per  $O$ , che ha equazione  $x - y + z = 0$ . Infine, siccome le due rette sono parallele (basta trovare i loro punti impropri), esse formano l'angolo 0.

2) Calcoliamo il determinante della matrice  $B$  associata a  $\phi$ :

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & h & -\frac{h}{2} \\ -1 & -\frac{h}{2} & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow |B| = -h - \frac{h^2}{4} = 0 \quad \begin{matrix} h = 0 \\ h = -4 \end{matrix}$$

$$h = 0 \quad x^2 - 2x = 0 \Rightarrow x(x - 2) = 0$$

$$h = -4 \quad x^2 - 4y^2 - 2x + 4y = 0 \Rightarrow (x + 2y)(x - 2y - 2) = 0$$

$$h = \infty \quad y^2 + y = 0 \Rightarrow y(y + 1) = 0$$

Secando due di queste coniche spezzate si trovano facilmente i punti base del fascio:  $A \equiv (0, 0), B \equiv (2, 0), C \equiv (2, -1), D \equiv (0, -1)$ .

Per le coniche irriducibili basta studiare il segno di  $|A| = h$ :

$h > 0$  ellissi. Per  $h = 1$  si trova la circonferenza  $x^2 + y^2 - 2x + y = 0$ .

$h < 0$  iperboli. Per  $h = -1$  si trova l'iperbole equilatera  $x^2 - y^2 - 2x - y = 0$ .

$h = 0$  spezzata. Non ci sono parabole.

3)  $\Gamma$  e la retta generica  $\mathbf{t}$  per  $V$  hanno equazioni

$$\Gamma : \begin{cases} z = 0 \\ x^2 - y^2 - 2x - y = 0 \end{cases} \quad \mathbf{t} : \begin{cases} x + z = h \\ y = k \end{cases}$$

secondo  $\mathbf{t}$  col piano di  $\Gamma$  si trova il punto  $P \equiv (h, k, 0)$  ed imponendo che  $P \in \Gamma$  si trova la condizione

$$h^2 - k^2 - 2h - k = 0$$

ed eliminando i parametri  $h$  e  $k$  (ricavandoli dalle equazioni di  $\mathbf{t}$ ) si trova l'equazione del cilindro:

$$(x + z)^2 - y^2 - 2(x + z) - y = 0$$